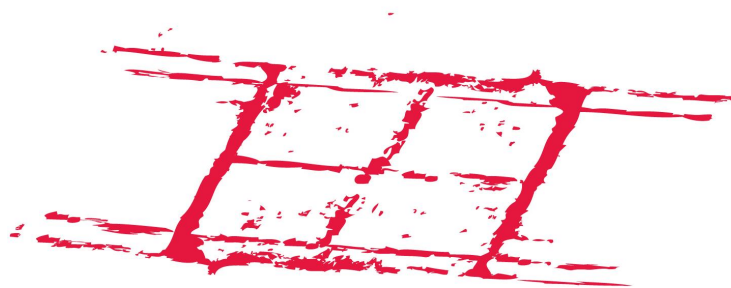




GUIDE DES DIRECTEURS DE TOURNOIS DU CIRCUIT DES RECRUES ROGERS



ÉNONCE DE LA MISSION :

« CRÉER UNE COMPÉTITION DE PREMIER ÉCHELON POSITIVE ET AMUSANTE POUR LES JEUNES JOUEURS DE TENNIS DÉBUTANTS. »

Bienvenue au Circuit des recrues Rogers, un programme national conçu pour combler l'écart entre l'initiation au tennis et le circuit junior de tournois provinciaux. Avant 2009, les épreuves du Circuit des recrues avaient obtenu énormément de succès dans plusieurs provinces, notamment en Ontario, en Colombie-Britannique, dans les Prairies et dans les régions de l'Atlantique. C'est ce succès qui a mené au développement d'un programme national inauguré en 2009. À sa première année d'existence, le Circuit des recrues Rogers a présenté plus de 150 tournois et a attiré au-delà de 3 000 participants partout au pays. Chaque année, le Circuit des recrues Rogers pourrait joindre des milliers de juniors des clubs de tennis et des centres de tennis du Canada et les motiver à poursuivre dans le modèle du tennis pour ainsi devenir des compétiteurs réguliers ou des amateurs pour la vie.

Les garçons et les filles âgés de 18 ans et moins sont admissibles à participer aux épreuves du Circuit des recrues Rogers. Toutes les épreuves de ce circuit sont des tournois non éliminatoires. De cette façon, les joueurs non classés et les joueurs moins bien classés peuvent participer à une activité leur permettant de disputer plusieurs matchs. Chaque joueur est assuré de participer à au moins trois matchs. Ces épreuves offrent un environnement d'apprentissage positif et permettent aux jeunes de développer leurs habiletés sportives et leur esprit sportif tout en se mesurant à une panoplie d'adversaires.

À titre de directeur de tournoi, votre objectif est de vous assurer d'offrir une activité organisée avec professionnalisme qui sera une initiation positive à la compétition autant pour les enfants que pour les parents.

Tennis Canada tient à remercier Rogers pour son engagement indéfectible à la croissance et à la promotion du tennis au Canada. En renouvelant sa commandite en titre de la Coupe Rogers, Rogers continue d'être un partenaire important et aide Tennis Canada à accroître la participation au tennis au niveau de la masse grâce à des programmes comme le Circuit des recrues Rogers, les Championnats juniors canadiens Rogers et le classement Rogers. Nous aimerions également remercier nos associations provinciales partenaires pour leur leadership et leur soutien envers les programmes provinciaux. Nous adressons un merci tout spécial à Tennis BC et à Lynne Schweitzer pour l'aide qu'ils nous ont apportée dans la conception de ce Guide des directeurs de tournois.

Nous espérons que votre activité sera un franc succès!

Tennis Canada et les associations provinciales de tennis
www.lecircuitdesrecruesrogers.com

RÔLES ET RESPONSABILITÉS :

TENNIS CANADA	PROVINCE	DIRECTEUR DU TOURNOI
Produire le matériel promotionnel	Promouvoir le circuit dans des publications/communications	Promouvoir le tournoi au niveau local/s'occuper de la signalisation du tournoi
Créer un site Web national	Créer une page Web avec le logo Rogers	Trouver des prix ou des commanditaires supplémentaires (optionnel, mais pas en conflit d'intérêts avec Rogers)
Développer, commander et faire parvenir les trousse de tournois aux provinces	Distribuer les trousse de tournois	Distribuer les trousse des participants
Publier des articles et des photos sur le site Web national	Publier le calendrier et les renseignements de description sur la page Web	Créer des tableaux selon le nombre de descriptions
	Fournir les résultats à Tennis Canada	Fournir les résultats et la liste des inscriptions à l'association provinciale
Coordonner le calendrier national	Coordonner le calendrier provincial	Prévoir des bénévoles, si nécessaire
		Percevoir les frais de description et de sanction

À titre de directeur de tournoi, votre objectif est de vous assurer d'offrir une activité organisée avec professionnalisme qui sera une initiation positive à la compétition autant pour les enfants que pour les parents. Si ceci est votre première activité du Circuit des recrues Rogers, le meilleur conseil que nous puissions vous donner est de rester flexible et de bien vous préparer. Votre association provinciale peut vous aider à planifier votre activité. En tant que directeur d'un tournoi du Circuit de recrues Rogers, vous recevrez :

- Cinq affiches promotionnelles du Circuit des recrues Rogers qui devront être apposées dans votre collectivité
- Dix dépliants à distribuer dans votre collectivité
- Deux bannières du Circuit des recrues Rogers qui devront être placées sur le terrain durant l'activité
- Une chemise polo du Circuit des recrues Rogers à porter durant l'activité
- Un Guide des directeurs de tournois du Circuit des recrues Rogers

En venant se enregistrer au bureau du tournoi, chaque participant d'une épreuve du Circuit des recrues Rogers recevra :

- Un sac contenant divers cadeaux
- Un certificat de participation (à être remis à la fin de l'activité)

N'hésitez pas à inclure du matériel promotionnel de votre club ou de vos programmes dans la trousse des participants. Ceci est une excellente occasion de faire de la publicité pour vos propres programmes et augmente les chances d'attirer les parents et les enfants vers d'autres activités de tennis.

Comme pour tous les programmes nationaux mis en œuvre dans les provinces, certaines composantes du Circuit des recrues Rogers doivent être les mêmes partout au Canada, tandis que d'autres peuvent varier d'une province à l'autre. Votre

association provinciale peut vous aider avec les composantes que vous pouvez adapter.

COMPOSANTE	STANDARD	ADAPTABLE
Inscription	Modèle de formulaire d'inscription	En ligne ou format papier - au choix de la province
Spécifications des terrains	Directives dans le guide des tournois	Peut être adapté par le directeur du tournoi selon le nombre d'inscriptions
âges	jusqu'à 18 ans et moins	choix du directeur
Format	Minimum de 3 matchs chronométrés	Regroupements selon le nombre d'inscriptions; compas, par étage ou tournoi à la ronde
Nombre de participants	Minimum de 4	Peut regrouper les catégories d'âges s'il y a peu d'inscriptions
Trophées	Certificat de participation fournir dans la trousse du participant	Le directeur du tournoi peut choisir d'offrir des trophées ou des médailles
Frais d'inscription	Suggestion : entre 20 \$ et 40 \$	Au choix de la province
Trousse du participant	Contenu selon les directives du Guide des directeurs de tournois	Des dépliants, informations sur les programmes et des encarts peuvent être ajoutés
Signalisation	Le logo du Circuit des recrues Rogers doit apparaître sur toute la signalisation	D'autres commanditaires locaux peuvent être recherchés*

*Rogers est le partenaire officiel des télécommunications et le commanditaire en titre du Circuit des recrues Rogers. C'est pourquoi aucun commanditaire concurrent de Rogers ne sera accepté en tant que commanditaire associé ou partenaire du Circuit des recrues Rogers. De plus, aucun commanditaire ne recevra plus de visibilité que le commanditaire en titre sur le site du tournoi. Une exception pour les droits de commandite en titre existe seulement en Colombie-Britannique.

TÂCHES SPÉCIFIQUES DU DIRECTEUR DU TOURNOI

Désignez un directeur de tournoi qualifié responsable du bon déroulement de l'activité. Il est tout aussi important pour les parents de vivre une expérience positive que pour les enfants d'avoir du plaisir. Voici les tâches spécifiques du directeur du tournoi :

Tâches

1. Lire le Guide des directeurs de tournois et se familiariser avec les différents formats de preuves.
2. Promouvoir le tournoi du Circuit des recrues Rogers dans le cadre des programmes organisés à votre club ainsi que dans la collectivité (centres communautaires, épiceries locales, boutiques de sport, etc.).
3. Recueillir des inscriptions et effectuer un tirage pour chaque catégorie d'âge. Votre association provinciale peut vous aider pour les tableaux.
4. Faire parvenir à votre association provinciale la liste complète des inscriptions **avant le début du tournoi**. Envoyer les résultats, les photos et le formulaire de rétroaction (à la fin du Guide) à votre association provinciale après le tournoi.
5. Établir l'horaire des matchs de chaque groupe.
6. Afficher les tableaux et les horaires bien à la vue sur le site du tournoi.

7. Définir les terrains avec des couleurs ou des nombres.
8. Déterminer si vous avez besoin ou non de bénévoles pour vous aider durant le tournoi. **Nous vous recommandons fortement de demander l'aide de bénévoles**, principalement pour les plus jeunes joueurs qui pourraient avoir besoin d'aide pour le pointage et les règlements.
9. Communiquer avec les médias locaux pour la promotion de votre tournoi. En général, les médias aiment bien ce genre d'activité.
10. S'assurer qu'il y a des balles pour tous les terrains.
11. Installer une table d'accueil et établir des procédures de enregistrement.
12. S'assurer de bien approvisionner la table d'accueil : balles, crayons, stylos, surligneurs, feuilles de pointage, T-shirts et tableaux.
13. Prévoir assez de trousse de participant correspondant pour le nombre d'inscriptions. Préparez-en quelques-uns de plus pour les inscriptions de dernières minutes. Les certificats de participation devraient être remis à la fin du tournoi, mais ils peuvent être personnalisés à l'avance.
14. Placer les informations sur la programmation de votre club dans toutes les trousse.
15. Déterminer un lieu de rencontre pour les participants et les parents.
16. Organiser une brève séance d'information pour les joueurs et les parents avant le début du tournoi afin de passer en revue le format, l'horaire, le emplacement des terrains, etc.
17. Renseignez-vous auprès de votre association provinciale pour toutes autres tâches.

FORMAT DE JEU DU CIRCUIT DES RECRUES ROGERS

Toutes les épreuves du Circuit des recrues Rogers seront des tournois non éliminatoires, permettant ainsi aux participants de jouer plusieurs matchs qu'ils gagnent ou qu'ils perdent. Plusieurs formats peuvent être utilisés et nous donnons ici un exemple des deux plus populaires - le tournoi à la ronde et le tournoi compas. Si vous êtes plus à l'aise avec un autre format, n'hésitez pas à l'utiliser. Toutefois, rappelez-vous que l'élément le plus important d'une activité du Circuit des recrues Rogers est que les participants disputent un minimum de trois matchs. Vous pouvez consulter les exemples de formats fournis par la Fédération Internationale de Tennis (ITF) à <http://www.tennisplayandstay.com/competitions/index.html>, ou demander à votre association provinciale. Vous pourriez décider de faire jouer des matchs plus longs aux groupes plus âgés (14 ans et plus), dans ce cas, vous devez offrir au moins deux matchs à chaque participant.

Tournoi à la ronde

1. Inscrire le nom des participants dans le tableau du tournoi à la ronde (voir l'exemple fourni par l'ITF) en groupes de trois à cinq joueurs. Si vous connaissez le calibre de jeu des participants, il est préférable de les regrouper selon leurs habiletés.
2. Chaque groupe disputera un tournoi à la ronde sur un terrain (ceci peut être adapté selon la taille du tableau et la disponibilité des terrains). Une période de temps sera déterminée pour chaque groupe (par exemple : le groupe A jouera le samedi de 9 h à 11 h ou de 13 h à 15 h). Les matchs devront être chronométrés. Par exemple, un

match dure 20 minutes et le gagnant est celui qui mène après cette période de temps.

3. Chaque joueur affronte les autres membres de son groupe. Si vous avez plus d'un groupe, il est toujours amusant d'attribuer un thème à chaque groupe, c.-à-d. Coupe Davis/Fed Cup, Wimbledon, Olympiques, etc.
4. Additionner les résultats pour chaque groupe. Le gagnant du groupe est celui qui a remporté le plus de matchs. En cas d'égalité, prenez les résultats dans l'ordre suivant :
 - a. Plus haut pourcentage de parties gagnées (diviser le nombre de parties gagnées par le nombre de parties jouées et multiplier par 100)
 - b. Résultat du match entre les deux joueurs à égalité.
5. Si vous avez plus d'un groupe et que la disponibilité des terrains le permet, vous pouvez créer un nouveau groupe selon les résultats du premier tournoi à la ronde (par exemple, toutes les premières places vont dans un nouveau groupe, etc.). Selon ce modèle, les groupes de départ peuvent être uniformes si vous connaissez le calibre des joueurs.

Exemple d'une feuille de tirage pour un tournoi à la ronde

Groupe.....(pour 3 joueurs)

	A	B	C	Victoires	% de parties gagnées (diviser le nombre de parties gagnées par le nombre de parties jouées et x par 100)	Place
A						
B						
C						

Horaire des matchs (3 joueurs)

A vs B	B vs C	A vs C
---------------	--------	--------

Groupe.....(pour 4 joueurs)

	A	B	C	D	Victoires	% de parties gagnées (diviser le nombre de parties gagnées par le nombre de parties jouées et x par 100)	Place
A							
B							
C							
D							

Horaire des matchs (4 joueurs)

A vs C	B vs D	A vs D	B vs C	C vs D	A vs B
--------	--------	--------	--------	--------	--------

Groupe.....(pour 5 joueurs)

	A	B	C	D	E	Victoires	% de parties gagnées (diviser le nombre de parties gagnées par le nombre de parties jouées et x par 100)	Place
A								
B								
C								
D								
E								

Horaire des matchs (5 joueurs)

A vs C	B vs D	A vs E	B vs C	A vs D	B vs E	C vs D	A vs B	C vs E	D vs E
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

Compas

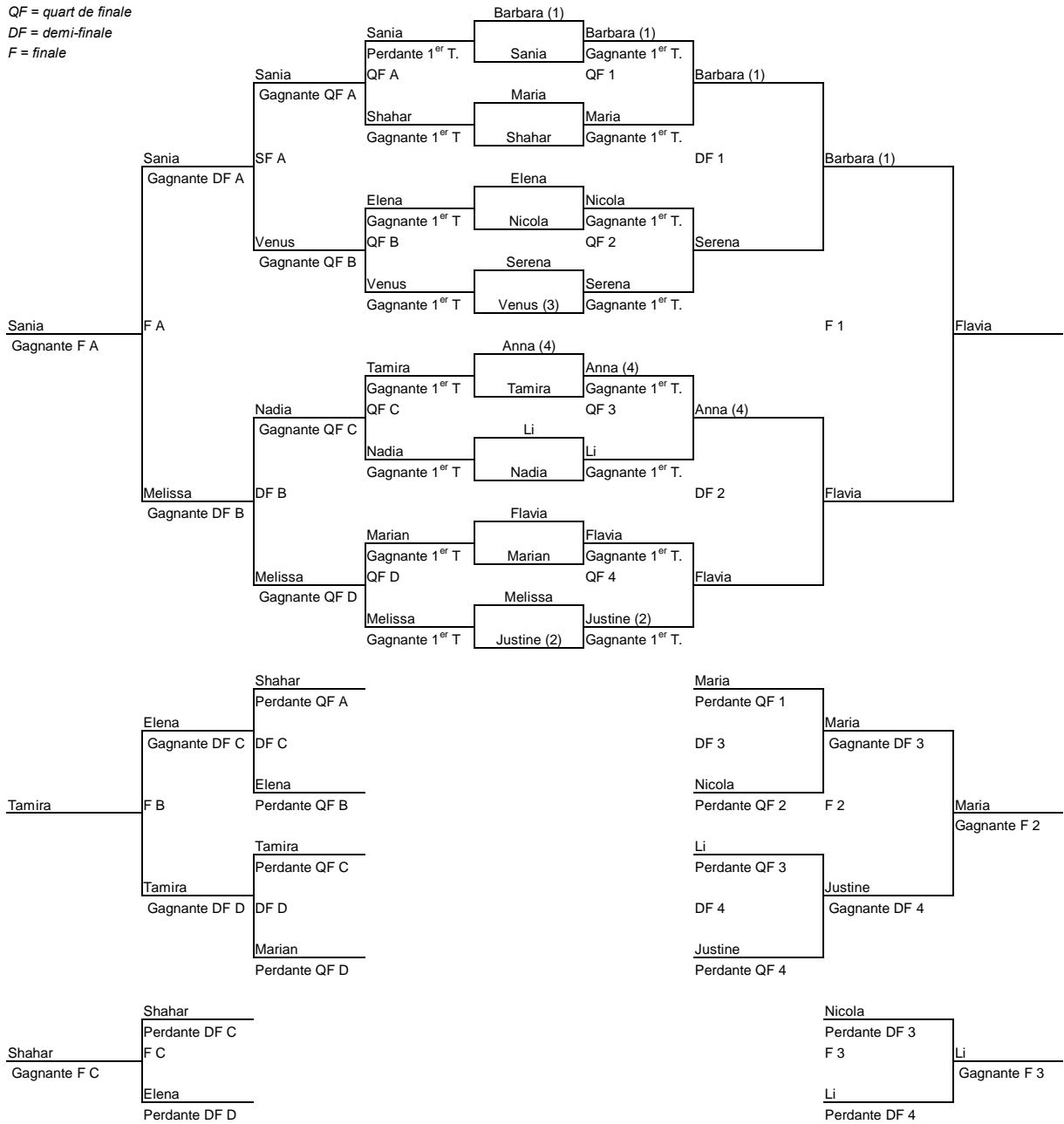
1. Tous les joueurs sont inscrits dans un tableau normal (voir l'exemple de l'ITF) sous la colonne « 1^{er} tour ». Si vous connaissez certains des joueurs, vous pouvez établir des têtes de série et les placer dans des sections opposées du tableau.
2. Les gagnants du premier tour poursuivent vers la droite, tandis que les perdants poursuivent vers la gauche.
3. Les perdants des quarts de finale se déplacent vers le tableau du bas, tandis que les gagnants restent dans le même tableau et accèdent à la demi-finale.
4. Les perdants des demi-finales se déplacent vers un troisième tableau.

Ainsi, tous les joueurs ont une place dans un tableau et disputent le même nombre de matchs que tous les autres participants.

Exemple de tirage pour un format compas

GAGNANTE FINALE DEMI QUART 1^{er} TOUR QUART DEMI FINALE GAGNANTE

QF = quart de finale
 DF = demi-finale
 F = finale



TENNIS EVOLUTIF - DIRECTIVES POUR LES TERRAINS ET LES BALLES SELON L'ÂGE (GROUPE DE 12 ANS ET MOINS)

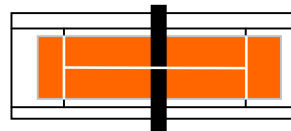
Le Tennis Evolutif est un programme destiné aux jeunes âgés de 5 à 12 ans et permet aux joueurs d'apprendre et de jouer plus rapidement, plus efficacement en obtenant plus de succès. Le tennis évolutif utilise une progression méthodique de grandeurs de terrain, de balles et de raquettes afin d'adapter le jeu à un niveau approprié. Tennis Canada collabore avec toutes les associations provinciales pour normaliser les formats selon le calibre de jeu récréatif ou compétitif. S'il y a peu de descriptions, les âges et les sexes peuvent être mélangés. Voici les directives adoptées au Canada pour les tournois de Tennis Evolutif :

Âge	Volet récréatif (Le Circuit des recrues Rogers & le tennis communautaire par équipe)	Volet compétitif (provincial, national et international)
8 ans et moins	½ terrain, balle Rouge *devrait utiliser des balles en mousse Peut mélanger les garçons et les filles	½ terrain, balle Rouge, mélanger les garçons et les filles
9 ans et moins	Voir 10 ans et moins ci-dessous	¾ terrain, balle Orange, mélanger les garçons et les filles
10 ans et moins	¾ terrain, balle Orange	Terrain complet, balle Verte, séparer les garçons et les filles
12 ans et moins	Terrain complet, balle Verte ou normale (décision du directeur du tournoi)	Terrain complet, balles normales

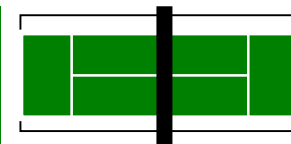
TENNIS 1/2 TERRAIN



TENNIS 3/4 DE TERRAIN



TRANSITION AU TERRAIN RÉGULIER



QUE PEUT-ON UTILISER EN GUISE DE LIGNES TEMPORAIRES?

Vous avez trois options : ligne à la craie, bandes adhésives et bandes amovibles. Ces trois options ont été éprouvées et peuvent être utilisées en toute sécurité sur différentes surfaces.

Craie

Il existe sur le marché plusieurs sortes de craies non-toxiques. Les marques disparaissent avec le temps ou sont effacées par la pluie. Ces produits ne fonctionnent pas sur la terre battue.

Bandes adhésives

Les bandes adhésives les plus souvent utilisées sont les rubans pour peintres de 1,5 pouces ou les rubans sans marquage. Ces deux produits sont offerts dans la plupart des quincailleries et des centres de rénovations : Scotch 2090; Duck Clean Release.

Bandes amovibles

Ces bandes de caoutchouc sont durables et faciles à utiliser. Des plus, les enfants de votre programme peuvent vous aider à les installer. Ces bandes sont offertes en différentes longueurs et largeurs et peuvent être coupées selon vos besoins. La plupart des détaillants qui vendent du matériel didactiques et de l'équipement pour terrains offrent ce genre de produit. Sinon, vous pouvez vous adresser à votre association provinciale. Ces bandes ne conviennent pas aux terrains en terre battue.

DIRECTIVES POUR LE TOURNOI

1. Formulaires et listes d'inscription

Tennis Canada a préparé un gabarit de formulaire d'inscription pour le Circuit des recrues Rogers. Chaque province adaptera ce formulaire en indiquant ses informations et ses directives spécifiques. Le formulaire d'inscription peut être téléchargé du site Web de l'association provinciale ou cette dernière peut vous le faire parvenir par la poste. Le directeur du tournoi est responsable de recueillir les inscriptions ainsi que d'établir les tableaux et l'horaire des matchs. Veuillez envoyer, par télécopieur, votre liste d'inscription à votre association provinciale qui vous fera parvenir les trousse de participants, les feuilles de tirage et la signalisation pour votre tournoi.

2. Inscription et enregistrement

La première heure d'un tournoi peut être chaotique, car les joueurs arrivent à peu près tous en même temps. Assurez-vous donc d'avoir un système d'enregistrement efficace capable de faire face à un grand nombre de jeunes joueurs enthousiastes, et leurs parents, qui ne sont pas nécessairement habitués à participer à des tournois. Soyez prêts à accueillir des participants qui ne seraient pas inscrits à l'avance. Essayez de ne pas refuser d'inscriptions de dernière minute.

3. Accueil

Assurez-vous qu'il ait des toilettes, des aires de repos ombragées, des poubelles, une trousse de premiers soins, beaucoup de glace et de l'eau potable sur le site.

LORSQU'UN PARTICIPANT APPELLE

Tâches

1. Demander l'âge du participant.
2. Consulter les tableaux de tirage pour voir l'heure indiquée à côté du groupe de joueurs - ils jouent tous à la même heure.
3. Les participants **doivent arriver au club 20 à 30 minutes à l'avance pour la séance d'information**. Donc, si les matchs sont de 6 h à 11 h, ils doivent arriver à 8 h 30.
4. Cocher le nom du joueur et faire une liste des joueurs qui ne peuvent jouer à cette heure, mais expliquer qu'il y a peu de flexibilité en raison du format du tournoi et du nombre de participants. **Ne pas promettre de changement d'heures**.

TABLE D'ENREGISTREMENT

Tâches

1. S'assurer d'avoir sous la main assez de fournitures : crayons, stylos, tableaux de tirage de travail, balles.
2. Cocher le nom des joueurs sur le tableau de tirage.
3. Percevoir les frais d'inscription.
4. Diriger les joueurs vers le endroit où aura lieu la séance d'information.
5. Distribuer les trousse de participant à chaque joueur. Cochez leur nom sur la liste lorsqu'ils ont reçu leur trousse.
6. Indiquer aux joueurs la couleur ou le numéro du terrain sur lequel ils joueront.
7. Distribuer les feuilles de pointages aux superviseurs de terrains (si vous en utilisez).
8. Inscrire les résultats sur des agrandissements des tableaux de tirage si un bénévole n'est pas attiré à cette tâche.
9. S'assurer qu'il y a assez de balles.
10. Récupérer les feuilles de pointage des superviseurs.

REUNION DES JOUEURS

Avant d'aller sur les terrains pour la première fois, il est important d'organiser une brève rencontre avec les joueurs, leurs parents, les bénévoles et les arbitres. Il faut se rappeler que la plupart de ces enfants n'ont jamais participé à un tournoi et ne connaissent pas le protocole d'un tournoi. Voici quelques suggestions de renseignements à communiquer aux joueurs :

1. Souhaitez la bienvenue aux joueurs et aux parents et présenter le personnel du tournoi. Donnez un aperçu du Circuit des recrues Rogers et des objectifs recherchés. Ainsi, ils sentiront qu'ils font partie d'un tout. Invitez-les à visiter le site www.lecircuitdesrecruesrogers.com pour obtenir plus de renseignements, consulter les détails du concours, les résultats et les photos.
2. Informez-les sur l'étiquette du club et du tennis.
3. Expliquez le format du tournoi et le déroulement de la journée :

- Consulter les tableaux affichés pour savoir sur quel terrain ils jouent;
- Se rendre sur le terrain à l'heure indiquée;
- Jouer durant la période de temps allouée et comptabiliser le nombre de parties gagnées (leur rappeler de changer de côté du terrain au nombre impair de parties);
- À la fin de la période de temps, donner le pointage au superviseur du terrain/directeur du tournoi;
- Un coup de sifflet sera donné pour annoncer la fin de la période de jeu;
- Lorsque les joueurs en jouent pas, ils devraient agir en tant que chasseurs de balles et rester près du filet;
- Il y aura des cérémonies de clôture à la fin du tournoi, les participants devraient donc rester jusqu'à la fin;
- Mais surtout **..AVOIR DU PLAISIR!!**

CÉRÉMONIES DE CLÔTURE

Tout comme pour la réunion des joueurs que vous organiserez au début du tournoi, il est important de prévoir des cérémonies de clôture à la fin de l'activité pour remercier les joueurs et leurs parents, ainsi que pour remettre quelques prix. C'est aussi une très bonne occasion pour recevoir les commentaires des participants. Chaque joueur devrait recevoir un certificat de participation personnalisé remis devant le groupe. Si vous choisissez de donner des trophées aux gagnants et aux finalistes, essayez d'inclure d'autres prix comme ceux du meilleur esprit sportif ou du meilleur point du match. De plus, n'oubliez pas de remercier vos bénévoles, si vous en avez.

RECOMMANDATIONS ET CONSEILS

Voici quelques recommandations et conseils pour que votre tournoi du Circuit des recrues Rogers soit un succès :

- Formez des équipes avec des jeunes de la même catégorie d'âge, demandez-leur de se trouver un nom d'équipe et encouragez-les à s'encourager mutuellement. Ceci permettra de créer un milieu amusant dans lequel les joueurs apprendront à se connaître et à s'encourager.
- Si vous connaissez le calibre de jeu des joueurs, déterminez des têtes de série et répartissez-les dans les différents groupes.
- Trouvez plusieurs bénévoles (parents) pour vous aider et essayez d'attribuer un superviseur de terrain pour chaque groupe, principalement si ce format est nouveau pour les joueurs.
- Prévoyez une personne pour prendre les noms et une autre pour accueillir les joueurs à la table d'enregistrement.
- Les joueurs devraient rester sur les terrains (en agissant comme chasseurs de balles) jusqu'à ce que le tour soit terminé.
- Communiquez avec les joueurs ou les parents au moins deux jours avant le tournoi afin d'éviter les annulations de dernière minute.

- Pour les jeunes joueurs débutants, offrez une courte séance de réchauffement afin de les familiariser avec l'environnement.
- Aménagez une table avec des collations et des rafraîchissements fournis par des commanditaires locaux (bananas, yogourt, jus de fruits, etc).
- Durant le tournoi, promenez-vous, regardez des matchs, encouragez les enfants et jasez avec les parents. Vous ferez ainsi une bonne impression sur les parents et augmenterez les chances qu'ils inscrivent leurs enfants dans une autre de vos activités.
- Organisez des cérémonies de clôture publiques. Honorez chaque enfant individuellement avec leur certificat de participation. Les jeunes aiment être le centre d'attention!
- Les superviseurs de terrains, si vous en avez, peuvent être responsables des tâches suivantes :
 - S'assurer que **tous** les joueurs sont sur le terrain dès le premier match.
 - Commencer les matchs sans tarder. Une période de réchauffement de cinq minutes est accordée pour le premier match de chaque joueur.
 - Utiliser les joueurs inactifs en tant que chasseurs de balles - préférablement au filet - les garder occupés!
 - Aider à suivre le pointage.
 - Inscrive le pointage à la fin de chaque match et faire parvenir la feuille de pointage à la personne responsable ou à la table de enregistrement.
 - Arrêter le match après la période de temps allouée (par exemple : après 20 minutes) et faire immédiatement commencer le match suivant.

FEUILLE DE POINTAGE

Terrain (s) :

ENCERCLEZ LE NOM DU GAGNANT DE CHAQUE MATCH.

NOM		NOM	POINTAGE
1. _____	vs	2. _____	_____
3. _____	vs	4. _____	_____
1. _____	vs	3. _____	_____
4. _____	vs	2. _____	_____
1. _____	vs	4. _____	_____
2. _____	vs	3. _____	_____

FEUILLE DE POINTAGE

Terrain (s) :

ENCERCLEZ LE NOM DU GAGNANT DE CHAQUE MATCH.

NOM		NOM	POINTAGE
1. _____	vs	2. _____	_____
3. _____	vs	4. _____	_____
1. _____	vs	3. _____	_____
4. _____	vs	2. _____	_____
1. _____	vs	4. _____	_____
2. _____	vs	3. _____	_____

NOM DU TOURNOI : _____

DATE : _____

CLUB : _____

DIRECTEUR DU TOURNOI : _____

ÉPREUVE (Choisir une épreuve par page) :

CRR 8 ans _____

CRR 10 ans _____

CRR 12 ans _____

CRR 14 ans _____

CRR 16 ans _____

CRR 18 ans _____



	Numéro de licence provinciale	Sexe (M/F)	Prénom	Nom	Date de naissance jj/mm/année	Catégorie d'âge	Téléphone	Adresse électronique
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
29								
30								
31								
32								

Formulaire de rétroaction du directeur du tournoi

Ceci est la deuxième année du programme du Circuit des recrues Rogers et nous sollicitons votre aide pour améliorer le programme. Nous vous demandons donc de prendre quelques minutes pour nous fournir des commentaires sur votre tournoi.

1. Était-ce votre première activité du Circuit des recrues Rogers? Oui Non (encerclez)
2. Comment avez-vous fait la promotion de votre tournoi?

3. Avez-vous obtenu plus, moins ou à peu près le nombre de inscriptions que vous aviez prévues?

4. Si vous aviez des bénévoles, est-ce que cela vous a aidé?

5. À quoi attribuez-vous le succès de votre tournoi?

6. À quels défis avez-vous fait face?

7. Seriez-vous prêt à organiser un autre tournoi du Circuit des recrues Rogers?

8. Que modifieriez-vous la prochaine fois?

9. Avez-vous d'autres commentaires à nous donner?

Veuillez faire parvenir la liste d'inscriptions ci-jointe à votre association provinciale.

Si vous possédez des photos de votre activité, veuillez les faire parvenir, par courriel, à votre association provinciale afin qu'elle puisse les publier sur le site Web du Circuit des recrues Rogers à www.lecircuitdesrecruesrogers.com.