



**Conseils et activités pour la  
Journée du tennis au Canada**  
**RECUEIL D'IDÉES**



**Wilson**



# TABLE DES MATIÈRES

OBJECTIFS POUR <i>LA JOURNÉE DU TENNIS AU CANADA</i>	3
CONSEILS POUR LA PLANIFICATION.....	4
SUGGESTIONS DE FORMAT.....	5
1. Festival Journée de la famille/ activités par atelier	6 9
2. Formats pour grand groupe	10
3. Tournois à la ronde et monte-descend	11
4. Démonstrations	11
5. Ajoutez un thème à votre programmation existante	11
6. Un mélange de tous ces formats	
SYNTHÈSE.....	12



# **OBJECTIFS POUR LA JOURNÉE DU TENNIS** **AU CANADA**

Nous vous remercions de vous être inscrit à la *Journée du tennis au Canada* et d'organiser des activités gratuites de tennis dans votre club. Le succès de cette journée serait impossible sans le soutien des clubs et des entraîneurs de l'APT de tout le pays.

Que vous choisissiez un format suggéré dans ce recueil d'idées ou que vous créiez vos propres activités, nous vous remercions de participer à cette campagne visant à promouvoir notre sport auprès de tous les Canadiens.

Voici les principaux objectifs de cette campagne :

## **MÉDIA!**

### ***METTRE EN VALEUR NOTRE SPORT ET VOS INSTALLATIONS***

- Un communiqué officiel sur la *Journée du tennis au Canada* a été diffusé le 13 avril
- Profitez des ressources ainsi que des outils de marketing et de communication se trouvant dans le site Web de l'APT pour promouvoir votre activité dans votre collectivité et dans votre club. Vous trouverez un exemple de communiqué de presse, des lettres d'invitation et des outils pour les médias sociaux.

## **PRIX!**

### ***COUREZ LA CHANCE DE REMPORTER DE MAGNIFIQUES PRIX***

- Publiez des photos et des vidéos de votre journée dans Facebook, Instagram ou Twitter pour courir la chance de remporter des prix. Chaque publication vaut un bulletin de participation pour le tirage.
- Les clubs pourraient gagner des bons d'achat pour la boutique virtuelle de l'APT, gracieuseté de Head et de Wilson. Les participants individuels pourraient être admissibles au gros lot, soit quatre (4) billets pour la journée d'ouverture de la Coupe Rogers de Montréal ou de Toronto, comprenant le transport et l'hébergement.
- Les prix seront décernés le lundi 15 mai 2017. Voir les détails du concours dans la rubrique Ressources du site Web de l'APT.

## **CROISSANCE DU TENNIS!**

### ***INITIEZ DE NOUVEAUX ADEPTES***

- Attirez de nouveaux joueurs en faisant la promotion de votre activité dans les écoles et dans votre collectivité. Consultez les conseils de publicité pour la *Journée du tennis au Canada* publiés dans la rubrique Ressources du site Web de l'APT.
- Faites-nous part de vos commentaires après votre activité et dites-nous combien de personnes ont participé à la *Journée du tennis au Canada* dans votre club.



# CONSEILS POUR LA PLANIFICATION

## COMMUNICATION AVANT L'ACTIVITÉ

- Communiquez les détails de l'activité aux participants potentiels en utilisant les exemples publiés dans la rubrique Ressources du site Web de l'APT.
- Accrochez les affiches de la *Journée du tennis au Canada* dans votre club.
- Prévoyez un système pour faire le suivi des inscriptions.
- Faites de la publicité dans les écoles de votre quartier afin d'optimiser le nombre de nouveaux adeptes. Sollicitez la collaboration des directeurs et des directeurs adjoints pour la distribution des dépliants, affiches, etc. Consultez les conseils publicitaires publiés dans la rubrique Ressources du site Web de l'APT pour obtenir plus d'idée de promotion.

## SITE

- Recrutez des **bénévoles énergiques** pour servir de **partenaires de frappe** dans vos activités.
- Recrutez des bénévoles pour aider aux activités à l'extérieur des terrains.
- Soyez présent ou désigner un bénévole pour accueillir les participants, expliquer le déroulement de la journée et répondre aux questions.
- Renseignez les participants sur la façon dont ils peuvent continuer à jouer au tennis en distribuant des informations sur vos abonnements et vos programmes.

## PLANIFICATION DES ACTIVITÉS

- Assurez-vous de réserver les terrains.
- Déterminez la configuration des terrains selon le nombre de participants.
- Vérifiez votre équipement avant l'événement : mini-filets, paniers de balles, cibles, lignes amovibles, etc.
- Assurez-vous d'avoir suffisamment de raquettes pour les participants.

## CRÉER UNE EXPÉRIENCE AMUSANTE ET POSITIVE

- Créez des liens significatifs en accueillant chaque participant.
- Offrez des prix.
- Acceptez les défis et les surprises inattendus la journée de l'activité. Prévoyez un plan B en cas de pluie, d'inscriptions de dernière minute et d'absence.

### Autres suggestions

- Sensibilisez les gens en utilisant plusieurs supports publicitaires : courriels, site Web, Facebook, publicité imprimée.
- Utilisez le modèle de communiqué de presse publié dans le site Web de l'APT pour sensibiliser les médias locaux.
- Établissez un calendrier de communications pour diffuser d'importants détails concernant votre activité.
- Offrez de la nourriture et des boissons afin d'optimiser l'aspect social.
- Utilisez de la musique, des ballons et des bannières pour créer une ambiance festive.
- Prévoyez un système de son et des microphones.
- Créez des occasions de photos pour partager dans les médias sociaux - #journéedutennis
- Prévoyez de l'animation à l'extérieur du terrain : quiz, matchs mémorables de Grands Chelems ou de la Coupe Rogers sur écran géant, atelier de jonglerie, maquillage de fête, Wii tennis.

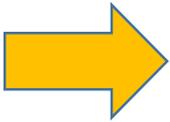


# RECUEIL D'IDÉES

Vous trouverez dans les pages suivantes des suggestions de formats et d'activités qui s'adaptent bien à un grand groupe et favorisent une ambiance festive et sociale.

Il n'existe pas de format obligatoire pour la *Journée du tennis au Canada*. Ce recueil vous propose des idées pour vous aider à organiser votre *Journée du tennis au Canada*. Chaque club/entraîneur peut donc choisir la structure qui convient le mieux à ses participants.

Que ce soit pour un petit nombre de participants ou un grand groupe, vous pouvez créer une journée amusante et mémorable tout en mettant vos installations en valeur. Nous vous souhaitons une excellente *Journée du tennis au Canada*!



**La durée idéale pour une activité comme la Journée du tennis au Canada est entre 1 h 30 et 2 h. Vous pourriez choisir de proposer une activité sociale après les activités sur les terrains.**

## FORMATS POSSIBLES

1. Festival de la famille/ateliers d'habiletés
2. Grand groupe
3. Tournois à la ronde et monte-descend
4. Démonstrations
5. Ajoutez un thème à votre programmation existante.
6. Un mélange de tous ces formats!

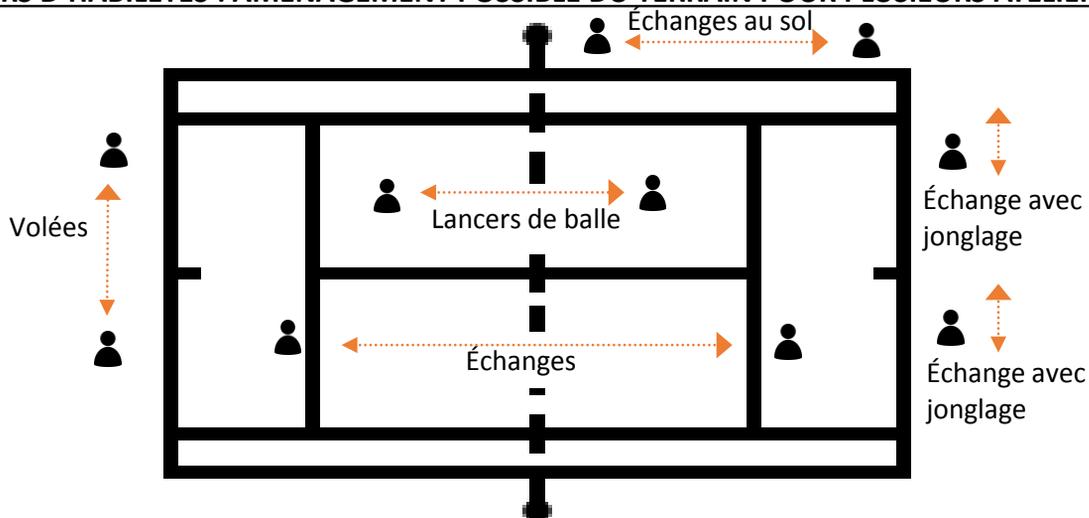


Proposez aux  
membres  
d'inviter un  
ami!

## 1. Festival de la famille/ateliers d'habiletés

Les ateliers d'habiletés représentent une bonne façon d'optimiser l'occupation du terrain et d'accueillir de grands groupes de calibre différent. Proposez une activité différente sur chaque terrain ou plusieurs sur le même terrain selon le nombre de participants. Effectuez des rotations à intervalles réguliers. Nous recommandons qu'un *partenaire de frappe* soit désigné pour chaque terrain afin d'assurer le bon fonctionnement de l'activité.

### ATELIERS D'HABILETÉS : AMÉNAGEMENT POSSIBLE DU TERRAIN POUR PLUSIEURS ATELIERS



Les activités des ateliers se trouvent dans le Guide Apprendre et jouer. En voici quelques exemples :

#### J'échange

Échanges avec lancers  
Échange avec jonglage  
Échange avec jonglage  
Échange en croisé

#### Je joue au filet

Attraper la balle  
Jonglage aérien  
Lancer et volée

#### Je commence le point

Balle arc-en-ciel  
Cible volante  
Service au-dessus de la montagne

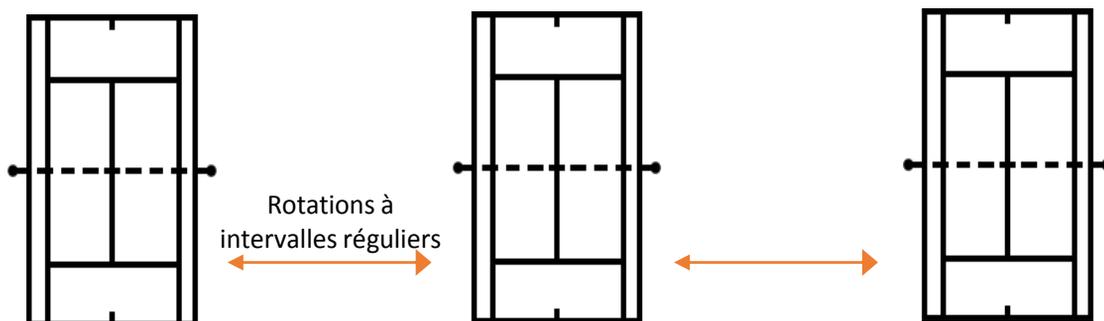
### ATELIERS D'HABILETÉS : AMÉNAGEMENT POSSIBLE POUR PRÉSENTER UN THÈME PAR TERRAIN

#### 1<sup>er</sup> EXEMPLE

Exercices d'agilité  
OU  
Activités J'échange

Exercices d'habiletés  
OU  
Activités Je joue au filet

Exercices de jeu  
OU  
Activités Je commence le point



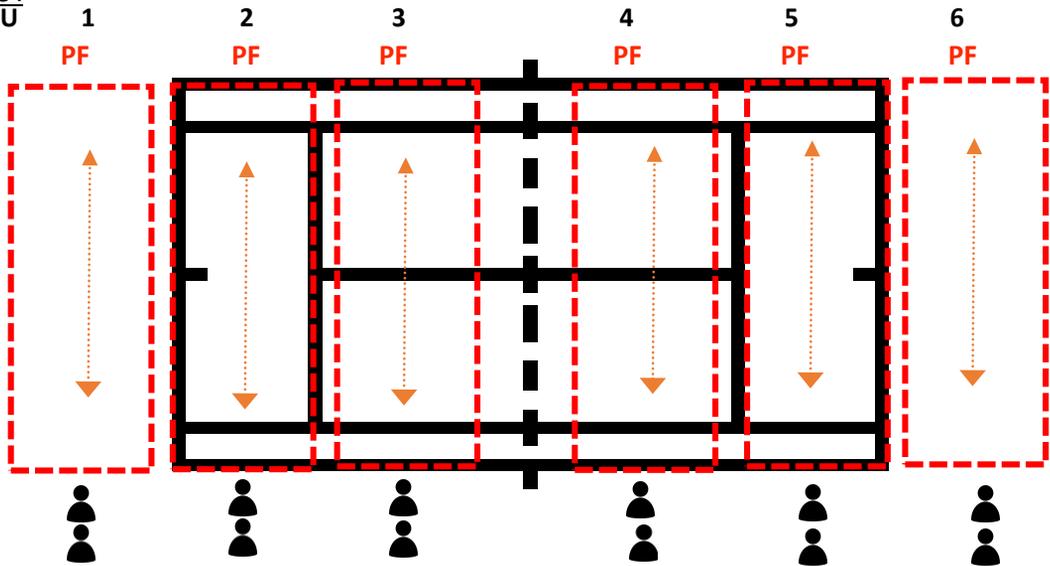
Les exercices d'agilité peuvent comprendre : échelle d'agilité, relais ou pas chassés avec un partenaire. Les exercices d'habiletés et de jeu se trouvent dans le Guide Apprendre et jouer.

# 1. Festival de la famille/ateliers d'habiletés (suite)

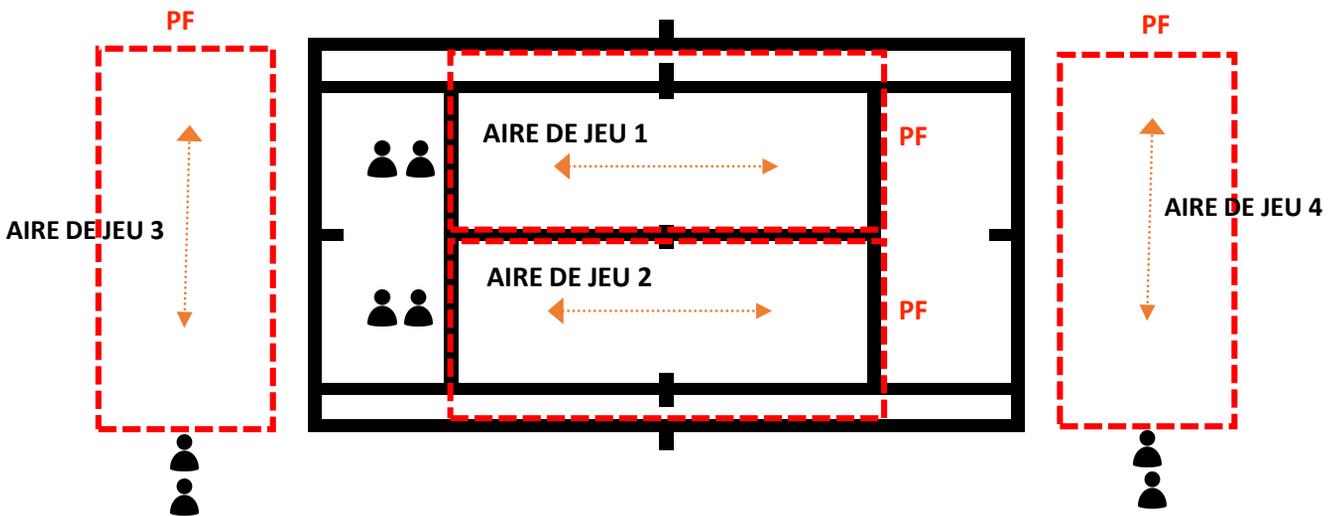
## ATELIERS D'HABILETÉS : PARTENAIRES DE FRAPPE ET AIRES DE JEU POUR GÉRER DE GRANDS GROUPES

Une autre façon de faire est d'aménager plusieurs aires de jeu sur un terrain. Utilisez des mini-filets et des lignes amovibles pour créer des aires de jeu. Ce format exige un *partenaire de frappe bénévole* (PF) pour chaque aire de jeu pour frapper avec les participants et gérer les activités. Les *partenaires de frappe* aident les participants à échanger avec succès plus rapidement. Des joueurs supplémentaires peuvent facilement se joindre à ce format.

1<sup>er</sup> exemple :  
AIRES DE JEU



2<sup>e</sup> exemple :



PF Partenaire de frappe bénévole



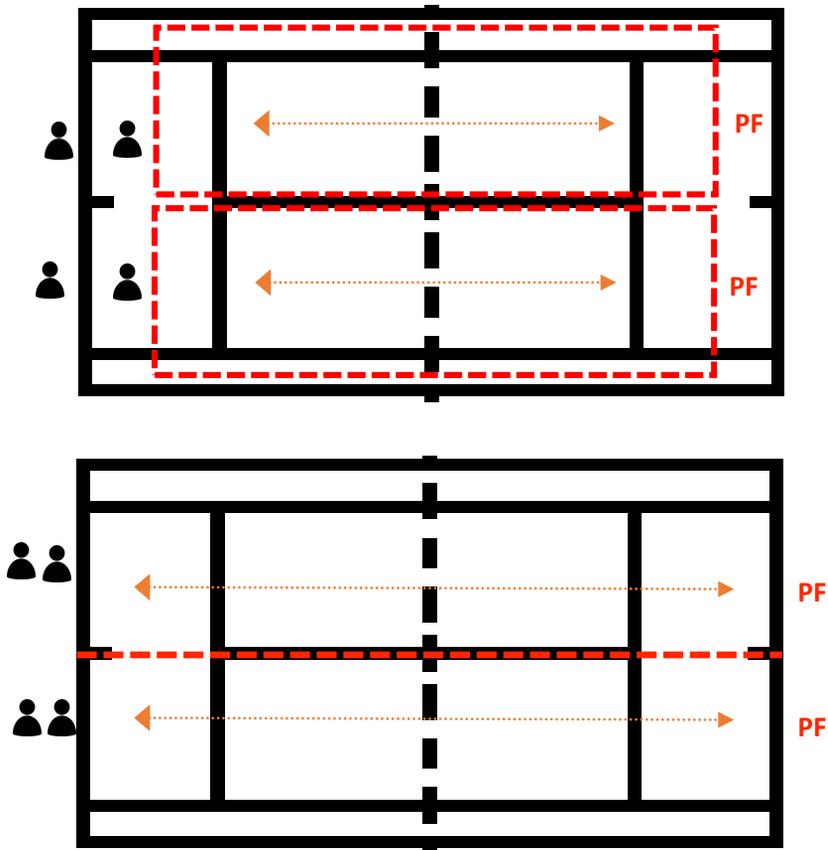
Joueur



Échanges

## 1. Festival de la famille/ateliers d'habiletés (suite)

### ATELIERS D'HABILETÉS : PARTENAIRES DE FRAPPE ET AIRES DE JEU POUR GÉRER DE GRANDS GROUPES – Créer de plus grandes aires de jeu



#### ACTIVITÉS SUPPLÉMENTAIRES :

**1) Frappez la cible ou le prix :** Les joueurs font rebondir une balle et la frappe du coup droit par-dessus le filet en essayant d'atteindre une cible. Les cibles peuvent être un prix ou un simple marqueur. Le joueur qui frappe une cible gagne un prix ou enlève la cible du jeu. L'objectif peut être le travail de coopération pour éliminer le plus de cibles possible.

**2) Plus long échange :** Les joueurs sont placés deux par deux. Défierez les paires de joueurs à réaliser un certain nombre d'échanges consécutifs dans une limite de temps.

**3) Échanges en équipe avec un pro :** Les joueurs forment des équipes de 6-8 personnes. L'équipe doit déterminer un objectif ambitieux d'échanges (p. exemple 100). Les participants échangent à tour de rôle avec le pro et les plus longs échanges de chaque joueur sont additionnés pour déterminer si l'équipe a atteint son objectif.

**4) Visez des cibles au service :** Dans le carré de service, installez des cibles (prix) que les joueurs doivent atteindre en servant.

**5) Vitesse du service :** Si vous possédez un radar de vitesse, permettez aux participants de tester la vitesse de leur service.

## 2. Formats pour grand groupe

### 1) CLINIQUES :

Organisez une clinique de groupe pour vos participants. Ce peut être une clinique pour juniors, pour adultes, pour les familles ou encore du Cardio tennis.

### 2) TENNIS PAR ÉQUIPE :

Formez des équipes. Les équipes récoltent des points en participants à divers jeux individuels ou de groupe. Chaque participant peut prendre part à des jeux de monte-descend et récolter des points pour son équipe ou toute l'équipe participe à divers jeux dont les pointages sont additionnés jusqu'à la fin de la journée.

### 3) JEUX POUR GRAND GROUPE :

- **Tennis volleyball** : Les joueurs sont répartis en deux équipes et chaque équipe se place de part et d'autre du terrain. Les membres de chaque équipe se dispersent sur leur moitié de terrain, tous les participants jouent en même temps. L'entraîneur envoie une balle. La balle doit être frappée par trois coéquipiers avant d'être envoyée de l'autre côté du filet.
- **Super tennis par équipe** : Même principe que pour le tennis volleyball, sauf que la balle peut être frappée par les coéquipiers un nombre illimité de fois avant d'être envoyée de l'autre côté du filet. Un point est marqué ou perdu lorsque 1) la balle échoue dans le filet ou à l'extérieur des limites du terrain 2) la balle fait deux bonds entre deux coéquipiers ou avant de franchir le filet. Lorsque l'équipe perd un point, elle doit éliminer un de ses joueurs. Le joueur qui aura occasionné la perte du point doit sortir du terrain. Lorsqu'une équipe gagne un point, elle peut récupérer un de ses joueurs précédemment éliminés. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les joueurs d'une équipe soient éliminés.
- **Roi du terrain** : Les joueurs forment des équipes de deux. Une paire est nommée «Roi/reine» et se place à la ligne de fond. Les adversaires se placent deux par deux derrière la ligne de fond opposée. Les premiers adversaires lacent l'échange et montent au filet et disputent un point contre les «rois/reines». Lorsque des adversaires marquent un point, ils se dirigent du côté opposé pour devenir à leur tour «rois/reines». Les «rois/reines» déçues deviennent des adversaires.
- **1-2-3** : Une adaptation du Roi du terrain. Pour détrôner les «rois/reines», une équipe adverse doit marquer trois points consécutifs. L'entraîneur envoie une balle d'approche et les adversaires doivent jouer le point contre les «rois/reines». Si les adversaires marquent le premier point, l'entraîneur envoie une balle qui doit être frappée à la volée. S'ils marquent un deuxième point, l'entraîneur leur envoie une balle arquée. Les adversaires doivent remporter les trois échanges pour détrôner les «rois/reines».
- **Autour du monde** : Les joueurs sont répartis dans deux équipes et forment une file derrière la ligne de fond de chaque côté du terrain. La première personne lance l'échange et vient rapidement se placer à la fin de la file. Les joueurs continuent l'échange en frappant une fois puis en se replaçant à la fin de la file de leur côté respectif du terrain jusqu'à ce que quelqu'un rate. Le joueur qui a commis l'erreur est alors éliminé. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les joueurs d'une équipe soient éliminés. Pour prolonger la durée du jeu, permettre aux joueurs de commettre trois erreurs avant d'être éliminés.
- **Chenille** : Les joueurs sont répartis dans deux équipes. Une équipe sert du côté égalité, tandis que l'autre sert du côté avantage. Chaque équipe crée une ligne de balles de tennis sur la ligne de service, du même côté du terrain (la chenille). Un par un, chaque membre de l'équipe doit effectuer un service. Si le joueur sert dans le bon carré de service, son prochain coéquipier utilise une balle de la chenille pour service. Si le joueur rate son service, le prochain coéquipier doit servir avec une balle provenant du panier. L'équipe gagnante est celle qui aura utilisé toutes les balles de la chenille.

### 3. Tournois à la ronde et monte-descend

Les tournois à la ronde et les monte-descend conviennent bien aux joueurs ayant un peu plus d'expérience pour votre *Journée du tennis au Canada*.

#### 1) TOURNOI À LA RONDE :

Vous trouverez des modèles de tournois à la ronde dans la rubrique Ressources du site Web de l'APT.

#### 2) PRO AM :

Jumelez les professionnels de votre club ou les meilleurs joueurs avec des débutants pour un tournoi à la ronde amusant.

#### 3) JEUX DE MONTE-DESCEND :

- **Détrôner:** Deux par deux, les joueurs doivent réaliser un certain nombre d'échanges consécutifs en fond de terrain. On désigne un premier terrain et un dernier. Les deux joueurs sur le dernier terrain ont l'objectif le plus bas (par exemple, 6 échanges consécutifs). Cet objectif devient plus ambitieux pour chaque terrain (augmentation de deux par rapport au terrain précédent), le premier terrain ayant l'objectif le plus haut (par exemple, 12 échanges consécutifs). Lorsque deux joueurs atteignent leur objectif, ils montent de terrain et rétrogradent l'autre équipe sur le terrain qu'ils occupaient. Le but est d'atteindre le premier terrain dans la limite de temps allouée.
- **Double en alternance :** En équipe de deux, les joueurs disputent un match de double, mais les partenaires doivent frapper la balle en alternance tout au long de l'échange. Si un membre de l'équipe frappe la balle deux fois de suite, l'équipe perd le point.
- **Tague tennis :** En équipe de deux, le premier joueur dispute deux points contre un joueur de l'équipe adverse (il sert un point et l'adversaire sert un point), puis ils cèdent leur place à leur partenaire respectif. Le pointage est continu, peu importe quel partenaire joue. Match de 7 ou 10 points. Pour éviter de toujours jouer contre le même adversaire, les joueurs d'une des deux équipes peuvent disputer trois points au lieu de deux.
- **Mix & match :** Tournoi à la ronde de double dans lequel l'équipe gagnante monte de terrain et l'équipe perdante descend. Rendus sur le nouveau terrain, les joueurs changent de partenaire. Peut se dérouler sur un terrain complet de double ou en tague tennis sur la moitié d'un terrain.

## 4. Démonstrations

Mettez vos meilleurs juniors ou joueurs de club en valeur en organisant un match de démonstration amusant.

## 5. Ajoutez un thème à votre programmation existante

Même si vous avez déjà de nombreuses activités organisées dans votre club le samedi 13 mai, vous pouvez célébrer la Journée du tennis.

Participez à la *Journée du tennis au Canada* en :

- offrant des prix durant les cours
- en permettant aux participants d'amener un ami
- en publiant une photo de groupe dans les médias sociaux en utilisant le hashtag #journéedutennis pour courir la chance de remporter un prix.

## 6. Un mélange de ces formats

Utilisez les 5 formats précédents pour créer une journée qui répondra à tous les goûts. Voici quelques exemples possibles :

1<sup>er</sup> exemple :

Horaire des activités : 14 h – 15 h 30

14 h – 14 h 10 – Accueil

14 h 10 – 15 h 10 – Tournoi à la ronde, 3 rotations de 20 minutes

15 h 10 – 15 h 30 – Jeu en grand groupe : Autour du monde

15 h 30 – BBQ pour tous

2<sup>e</sup> exemple :

Horaire des activités : 14 h – 16 h

14 h – 14 h 10 – Accueil

14 h 10 – 15 h 10 – Ateliers d'habiletés

15 h 10 – 15 h 30 – Jeu en grand groupe : tennis volleyball

15 h 30 – 16 h – Démonstration

16 h – BBQ pour tous ou activité sociale



# SYNTHÈSE

## BONNE JOURNÉE DU TENNIS AU CANADA!



Communiquez tôt et souvent



Faites le suivi des inscriptions



Créez une ambiance de festival



Prévoyez les besoins en équipement et élaborez des activités à l'avance



Prévoyez de l'animation à l'extérieur des terrains



Recrutez des bénévoles pour animer les activités



Favorisez le partage dans les médias sociaux  
#journéedutennis



Créez des liens significatifs



Affichez des renseignements sur les abonnements et les cours

# Plan Ahead<sup>d</sup>

Planifiez, planifiez... puis soyez flexible